

OPEN TRACK

Simulation of Railway Networks

Für die Simulation benötigte Daten

1. Infrastruktur

- Gleisplan mit exakten Längen (1:1000 Pläne sind sehr praktisch)
- Höchst-, Einfahr- und Ausfahrgeschwindigkeiten
- Geschwindigkeitseinschränkungen
- Position der Signale (inkl. Signalbegriffe pro Fahrstrasse)
- Position von Stationen und Haltestellen (aktuelle und geplante)
- Position von Gefällsbrüchen
- Tunnelstrecken, Tunnelquerschnitte
- Kurvenradien
- ev. Kundenwünsche betreffend Berechnungsgrundlagen der Widerstände infrastruktureseitig

2. Rollmaterial

- Z/V-Diagramm der Triebfahrzeuge
- Länge, Gewicht, Adhäsionsgewicht der Triebfahrzeuge
- Anhängelasten
- Zuglängen
- Kompositionen
- ev. Kundenwünsche betreffend Berechnungsgrundlagen der Widerstände rollmaterialseitig

3. Fahrplan

- Eckdaten des Fahrplanes (fixe Abfahrtszeiten, minimale Haltezeiten)
- Wunschkunftszeiten
- Anschlüsse
- Zugreihenfolge auf Stationen
- Umläufe
- Stationsgleise (welche Gleise sind für welche Züge zugelassen)

4. Diverses

- Fahrdienstreglement